



ПРОТОКОЛ ВІДЕОПІДТРИМКИ АРБІТРАЖА (ВПА)

Принципи:

Арбітри використовують ВПА, коли головний тренер команди або, за його відсутності, призначена офіційна особа команди, не погоджується з рішенням арбітрів щодо:

- гол / немає гола
- 6-м удар / немає 6-м удару
- пряма червона картка (не друга жовта картка)
- помилкова ідентифікація гравця при ДС.

Головному тренеру кожної команди дається по одному перегляду на кожен тайм гри. Перегляд, не використаний в першій половині, не може бути перенесений на другу половину.

Якщо передбачено додатковий час для визначення переможця матчу, головному тренеру кожної команди дається додатковий перегляд. Перегляд, не використаний в другій половині матчу, не може бути перенесений в додатковий час.

Арбітри переглядають запис повтору безпосередньо **біля майданчика** і тільки арбітр приймає остаточне рішення.

Первісне рішення не змінюється, якщо тільки відео повтору не показує, що була здійснена **«явна й очевидна помилка»** або стався **«серйозний пропущений інцидент»**.

Якщо спроба перегляду «невдала» і первісне рішення арбітра підтверджено, головний тренер команди програє перегляд. Якщо перегляд був успішним і початкове рішення арбітра було скасовано, головний тренер команди зберігає перегляд. В цьому відношенні не буде ніяких обмежень на кількість переглядів, **але до першої невдалої спроби.**

Арбітри повинні залишатися **«видимими» під час перегляду** для забезпечення прозорості / об'єктивності.

Якщо гра триває після інциденту, який потім розглядається, будь-які дисциплінарні заходи, прийняті / необхідні протягом періоду після інциденту, не відміняються, навіть якщо початкове рішення було змінено.

Рішення / інциденти, що підлягають перевірці:

а) Взяття воріт:

- порушення атакуючої команди при наближенні до воріт або при взятті воріт (наприклад, гра рукою, фол і т. п.)
- м'яч поза грою до взяття воріт
- ситуації гола / відсутності гола.

б) Інциденти в штрафному майданчику:

- очевидний пропуск порушення Правил
- неправильно призначений штрафний удар
- порушення атакуючої команди що передує інциденту з 6-м ударом (наприклад, гра рукою, фол і т. п.)
- місце порушення (всередині або за межами штрафного майданчика)
- м'яч поза грою до інциденту.

в) Прямі червоні картки (не другі попередження):

- ЗОГМ (зрив очевидної голювочної можливості)
- серйозна нечесна гра
- жорстоке поводження, укуси або плювки в іншу особу
- образливі вирази чи жести.

г) Помилкова ідентифікація (червона або жовта картка):

- якщо арбітри фіксують порушення, а потім дають жовту або червону картку не тому гравцеві з команди, яка порушила Правила - особу порушника може бути перевірено; фактичне порушення не може бути переглянуте, якщо воно не пов'язане з голом, пенальті або прямою червоною карткою.

Процедура:

Первісне рішення:

- арбітри завжди повинні приймати первісне рішення (включаючи будь-які необхідні дисциплінарні заходи), як якщо б ВПА не було (за винятком пропущених інцидентів)
- арбітр - єдина людина, яка може прийняти остаточне рішення.

Ініціалізація перегляду:

- щоб оскаржити рішення арбітрів, головний тренер (або, за його відсутності, призначена офіційна особа команди) повинен негайно:
 - показати відповідну картку ВПА та покласти її на стіл хронометриста;
 - запросити перегляд у менеджера або хронометриста
- менеджер інформує арбітрів на майданчику про запит тренера на перегляд звуковим сигналом
- якщо гра вже зупинена, арбітри відкладають поновлення гри, щоб провести перегляд

- якщо гра ще не була зупинена, арбітри зупиняють гру, коли м'яч знаходиться в нейтральній зоні / ситуації, тобто коли жодна з команд не має гарної можливості для атаки
- в обох ситуаціях арбітри повинні вказати, що перегляд буде проводитися, чітко показуючи «телевізійний сигнал» (контур екрану телевізора)
- В разі «вдалого для команди» перегляду, картка ВПА повертається головному тренеру команди.

Відеоперегляд арбітрами (ВА):

- арбітри йдуть в зону ВПА для перегляду відеозапису. ВА буде проводитися двома арбітрами, але тільки арбітр приймає остаточне рішення
- під час ВА інші офіційні особи матчу будуть контролювати те, що відбувається на майданчику і в технічній зоні
- гравці, запасні або офіційні особи команд, які входять в зону ВПА або намагаються вплинути на ВА або остаточне рішення арбітра, будуть попереджені
- арбітри можуть запитувати ракурси з різних камер / швидкість відтворення, але, як правило, уповільнені повтори слід використовувати тільки для таких фактів, як наприклад позиція нападника / захисника, точка контакту при фізичному нападі і гру рукою, м'яч поза грою (включаючи гол / відсутність гола); нормальна швидкість повинна використовуватися для визначення «інтенсивності» порушення або для визначення того, чи було це порушення скоєно рукою
- процес перевірки повинен бути завершений максимально швидко і ефективно, але точність остаточного рішення важливіше швидкості. З цієї причини, а також через те, що деякі ситуації є складними, оскільки вони можуть включати в себе кілька рішень / інцидентів, що підлягають перевірці, не існує максимального терміну для процесу перевірки.

Остаточне рішення і поновлення гри:

- коли ВА завершено, арбітр повинен показати «телевізійний сигнал» і повідомити остаточне рішення перед столом хронометриста і, при необхідності, головним тренером обох команд
- потім арбітр прийме / змінить / скасує будь-які дисциплінарні санкції (при необхідності) і відновить гру відповідно до Правил гри у футзал
- якщо первісне рішення скасовано або виявлений пропущений інцидент, гра відновиться відповідно до Правил гри у футзал
- якщо первісне рішення не буде скасовано, гра відновиться:
 - згідно з попереднім рішенням, якщо гра вже була зупинена;
 - кинутим м'ячем, якщо гра була зупинена арбітрами для проведення ВА.